

Gorilla // <https://gorilla.sc>

Intuitive Erstellung von Experimenten und Tasks.

Hier ein paar Beispiele: <https://gorilla.sc/support/samples>

Hier sind einige Vor- und Nachteile, die Du vor der Nutzung von Gorilla kennen solltest:

- + - Reaktionszeiten messbar
- Einfaches Point-and-Click-Interface
- + - Programmieren nicht notwendig, aber möglich
- Umfangreiche Auswahl an Video-Tutorials
- Kollaboratives Arbeiten an einem Projekt möglich
- - Fokus liegt auf Experimenten und Tasks
- Kosten

Pricing: Lediglich die Erstellung einer Studie ist kostenfrei, weitere Informationen zu den Kosten und Lizenzformaten: <https://gorilla.sc/pricing>

So könnte ein Experiment aussehen:



Instructions

The 'Face Icons' above will be displayed one at a time in the middle of your screen.

When you see **Get Ready** Put your middle or index fingers on the 'F' and 'J' keys of your keyboard.

Press the 'F' button on your keyboard if you see **A Happy Face** and

Press the 'J' button if you see **Unhappy Face**.

Go as fast as you can while making as few errors as possible. If you make an error, a red X will appear and you should press the other response key to continue.

Press your spacebar to start

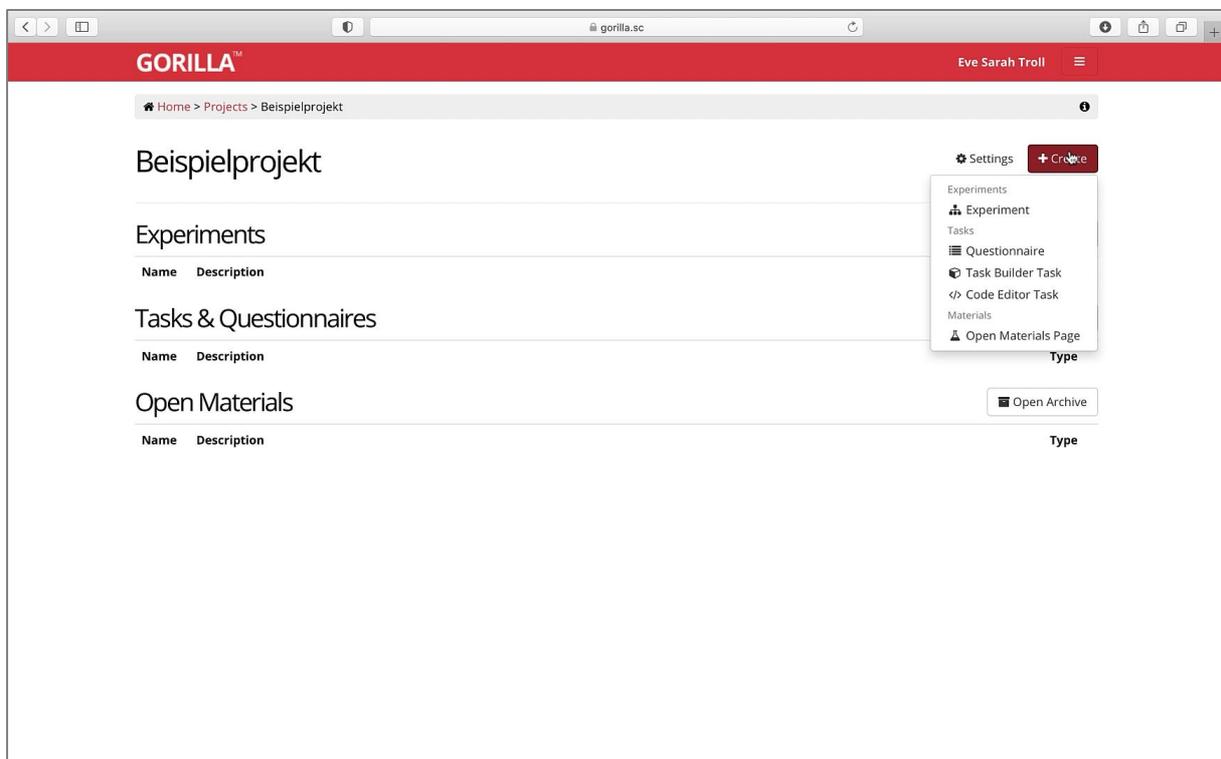
Get Ready

+



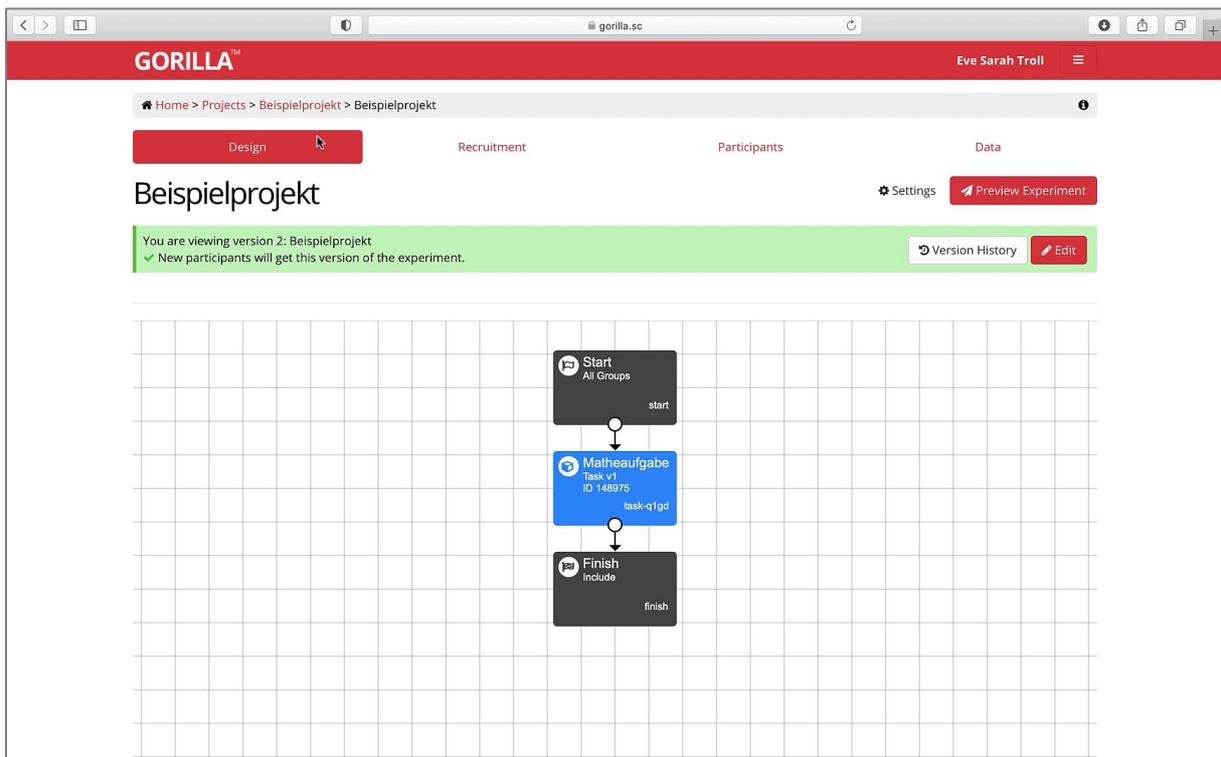
1 — Studie erstellen

Das Erstellen von Experimenten und Tasks in Gorilla erfordert ein wenig Zeit, ist durch das übersichtliche Interface aber recht einfach. Im sogenannten „Task Builder“ werden einzelne Tasks erstellt. Mit wenigen Klicks können einzelne Seiten innerhalb des Versuchsablaufs erstellt und mithilfe verschiedener Formate und Vorlagen befüllt werden. Problemlos können Bilder, Audiodateien und Videos eingebunden werden. Im „Questionnaire Builder“ können Fragebögen erstellt werden. In einem nächsten Schritt werden die einzelnen Tasks und Fragen mithilfe des „Experiment Builders“ per Drag-and-Drop in die gewünschte Reihenfolge gebracht.



2 — Studie starten

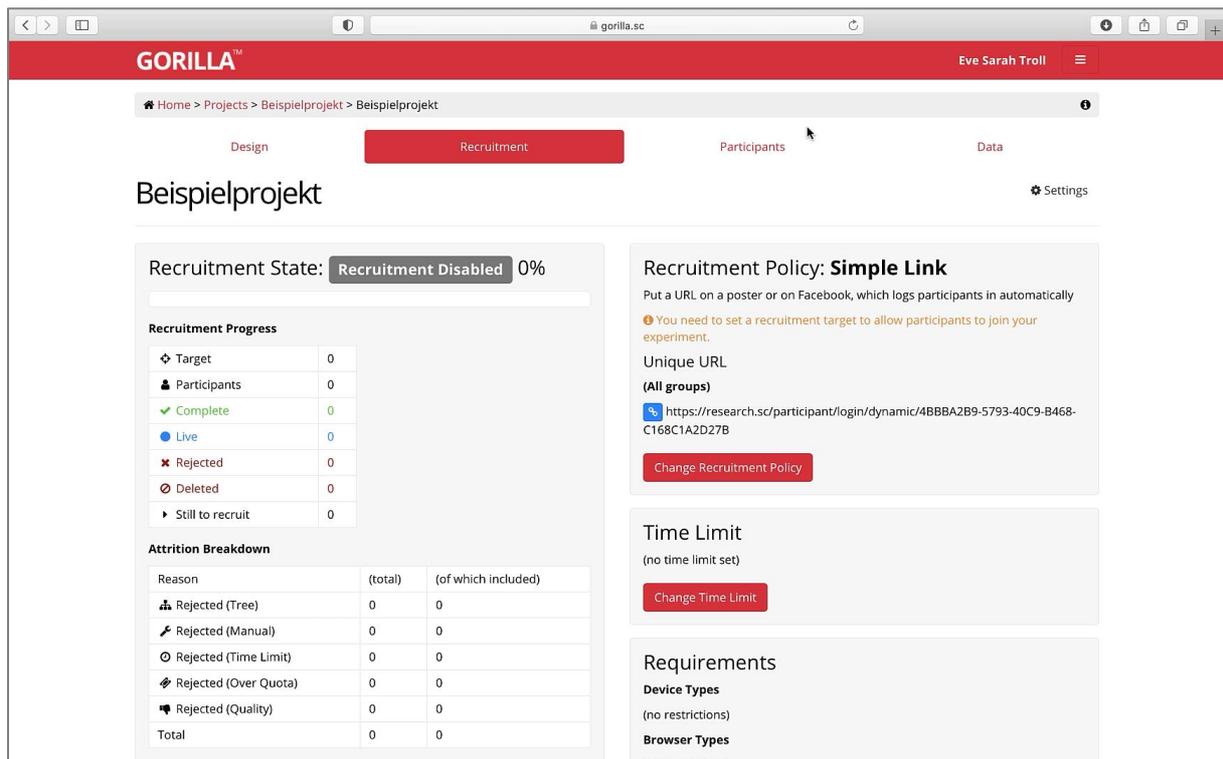
Nachdem die Studie erstellt wurde, kann sie über unterschiedliche Wege an Proband*innen weitergeleitet werden. Gorilla bietet für die Rekrutierung von Proband*innen viele Lösungen an. Beispielsweise kann ein Link erstellt werden, über den Teilnehmer*innen zur Studie gelangen. Es können auch Mailadressen eingetragen werden, an die personalisierte Zugangsdaten für die Studie geschickt werden. Zudem können Studien direkt mit Prolific, SONA Systems, Amazon Mechanical Turk, Qualtrics, u.a. verlinkt werden.



The screenshot shows the Gorilla web interface for a project named "Beispielprojekt". The interface is in the "Design" tab, which is highlighted in red. The breadcrumb navigation shows "Home > Projects > Beispielprojekt > Beispielprojekt". The main title "Beispielprojekt" is displayed, along with a "Settings" icon and a "Preview Experiment" button. A green notification bar indicates "You are viewing version 2: Beispielprojekt" and "New participants will get this version of the experiment." Below this, there are buttons for "Version History" and "Edit". The main content area features a grid with a flowchart consisting of three nodes: "Start" (All Groups, start), "Matheaufgabe" (task v1, ID 148975, task-q1gd), and "Finish" (Include, finish). The flowchart is connected by arrows, indicating a sequential process.

3 — Daten exportieren

Die Daten der eigenen Studie können mit wenigen Klicks heruntergeladen werden. Es stehen mehrere Dateiformate zur Auswahl (bspw. xlsx, csv). Zudem kann ausgewählt werden, ob der ganze Datensatz oder bspw. nur die Daten der letzten 5 Tage heruntergeladen werden sollen. Du kannst außerdem auswählen, ob der Datensatz im langen Format (d.h. eine Zeile im Datensatz je bearbeiteter Aufgabe – besonders geeignet für Experimente und Aufgabenabfolgen) oder im breiten Format (d.h. eine Zeile je Proband*in – besonders geeignet für klassische Umfragen) generiert wird.



The screenshot shows the Gorilla recruitment management interface. The top navigation bar includes 'Design', 'Recruitment' (highlighted), 'Participants', and 'Data'. The main content area is titled 'Beispielprojekt' and shows the following details:

- Recruitment State:** Recruitment Disabled 0%
- Recruitment Progress:**

Target	0
Participants	0
Complete	0
Live	0
Rejected	0
Deleted	0
Still to recruit	0
- Attrition Breakdown:**

Reason	(total)	(of which included)
Rejected (Tree)	0	0
Rejected (Manual)	0	0
Rejected (Time Limit)	0	0
Rejected (Over Quota)	0	0
Rejected (Quality)	0	0
Total	0	0
- Recruitment Policy: Simple Link**
Put a URL on a poster or on Facebook, which logs participants in automatically.
You need to set a recruitment target to allow participants to join your experiment.
Unique URL (All groups): <https://research.sc/participant/login/dynamic/4BBBA2B9-5793-40C9-B468-CT68C1A2D27B>
Buttons: Change Recruitment Policy
- Time Limit:** (no time limit set)
Button: Change Time Limit
- Requirements:**
Device Types: (no restrictions)
Browser Types: (no restrictions)

Mit Gorilla kannst Du online Experimente und Tasks durchführen. Die Benutzeroberfläche ist intuitiv verständlich und ermöglicht es, Experimente und Tasks schnell und einfach mit Hilfe eines Point-and-Click-Interfaces zu erstellen. Die Grundfunktionen von Gorilla können jederzeit mit eigenem Code erweitert werden.

Nicht das richtige Tool für Deine Forschung? Dann auf zum nächsten.

Viele weitere Tutorials findest Du beim Gorilla Support YouTube-Konto:
<https://www.youtube.com/channel/UCBot45mWWf-Va3PcWJX67w>

Weitere ähnliche Tools findest Du hier:

labvanced (<https://www.labvanced.com>),

testable (<https://www.testable.org>),

InquisitWeb (<https://www.millisecond.com/products/inquisit6/weboverview.aspx>)